

三 コ 三 コ 技 術 部

「超会議3は、もっとユーザ主体に。」

ユーザ主体エリア（仮）

去年からもともとユーザ主体の技術部は「ユーザ主体エリア（仮）」の
フラグシップ的な位置づけで、まさに**フラグシップ**となるようなもの
を作り、それも**参加する人たちと一緒に楽しめる形**にしたい。

去年のコンテンツ

技術部の技術を使ってフラグ
シップ的なものを作って展開

- ・ 超乗合馬車
- ・ 作ってみタワー



まるなげ広場
フラグシップ

技術部のメンバーの代表的
なものを展開

- ・ レゴブロック展示
- ・ 整備してみた
- ・ 手作りプラネタリウム



ニコつく/
ユーザー企画

ワークショップとして展開

- ・ 飛びモノ ワークショップ
- ・ 溶接してみたワークショップ



ワークショップ

現状の技術部のアイデア

【フラグシップ】

- ・馬車@尻P - 電光掲示板をつけたい。
- ・プロジェクションマッピング
- ・作ってみタワー連動 人力仕掛け時計 (It's a small world) - 時報機能付き。
- ・立体機動の疑似体験
- ・休憩スペース 兼 技術部巨大制作物
 - ヘボンの噴水やフーコーの振り子など
- ・オキュラスリフトを使ってハイジのブランコを体験
- ・アナログ3Dプリンタ - 紙を切って重ねて or ホットボンドで二日間ででっかい立体物を作る

【ニコつく】

- ・土鍋bot対人力対決
- ・星の井戸
- ・ハンダ付け実況

【ワークショップ】

ワークショップ - もっと数を増やしたい

- ・フィルム現像 - ピンホールカメラ製作、その場で現像。
- ・スズ系合金で鋳物
- ・ゴム鉄砲
- ・プラズマカッターで溶断

【other】

- ・粉塵爆発
- ・幸子の衣装つくってみた
- ・噴水orウォータースクリーン
- ・AR
- ・3Dプリンタ実演

ユーザ主体 エリア (仮)

このエリアにて、フラグシップ展示（馬車乗り合いも含む）、ワークショップ展開、MMD/台湾/ユーザ企画エリアとの共同制作、個人作品のニコつく展開など

45mくらい

27mくらい

